|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ph** | **Optik** | **Station: Chromatische Polarisation (LCD-Bildschirme)** | Zeit: |
| Arbeitsauftrag   * Erzeuge zunächst ein paralleles Strahlenbündel (siehe Hilfekarte *Kondensor*) * Ist der Kondensor korrekt positioniert, wird der Messtisch durch den Schirm ersetzt und Polarisationsfilter, Dia und Linse gemäß der Abbildung auf der Schiene angeordnet. * Beobachte das vom Glimmer erzeugte Bild für verschiedene Einstellungen der Polarisationsfilter. * Diskutiere den Zusammenhang zwischen Wellenlänge und Polarisation. | | |
| **Material**  Profilschiene 1  Schülerlampe LED/LASER 2  Lampentisch 9  Klemmschieber (5 x) 11  Linse, *f* = +50 mm 15  Kondensor 17  Blenden- und Diahalter 18  Schirm- und Spiegelhalter 21  Schirm 24  Polarisationsfilter 26  Dia *Glimmerscheibe* 27    47530 5 Version 02.00 © Cornelsen Experimenta | | | |
|  | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ph** | **Optik** | Hilfe: Kondensor |
| **Definition:**  Der *Kondensor* dient zur  Erzeugung eines parallelen Strahlverlaufs.  Für sichtbares Licht ist der einfachste Kondensor eine Sammellinse.  Du benutzt als Kondensor die nicht beschriftete Linse (17).  47530 5 Version 02.00 © Cornelsen Experimenta | | |